ТЕСТИРОВАНИЕ КАК СОСТАВЛЯЮЩАЯ МЕЧТЫ

Тестеры из разных офисов DataArt решили поделиться с будущими коллегами, молодыми айтишниками и студентами своими историями про тестирование. Что же такое эти непонятные буквы «QA», что ожидает IT-специалистов при работе тестером, с чем они могут столкнуться, как попадают в тестирование и в DataArt. И, конечно, советы тем, кто хочет связать свою профессиональную жизнь с тестированием.

Надежда Тарасова, Senior QA

Я попала в тестирование благодаря череде случайностей и совпадений :). Вообще-то хотела стать программистом. Будучи студенткой физического факультета ВГУ, случайно увидела объявление о наборе студентов ПММ на практику по программированию в одну воронежскую IT-компанию. Не очень надеясь на удачу, послала резюме, и меня пригласили на собеседование. Там я неожиданно столкнулась со своим преподавателем, который, как оказалось, работал руководителем проектов. И ему именно в это время был крайне нужен тестировщик. Мне предложили поработать в тестировании и затем, если захочется, перейти в программисты. Я согласилась…

Так я начала работать тестировщиком сразу на реальном проекте под Тестировщики выполняют множество разнообразных функций, которые часто пересекаются с девелопментом, бизнес-анализом, менеджментом проектов и другими. А главное, помогают сделать продукт более качественным.

Ольга Котий, Senior QA

В IT-сфере я оказалась совершенно случайно. Более того, никогда не связывала свою будущую профессию с компьютерами. В школьные годы дома его не было, да и надобности как-то не было в нем. Была уверена, что мое призвание—— работать с людьми: юристом, врачом, психологом, учителем… Кем я только не мечтала стать. Мечтала-мечтала, а за высшим образованием меня послали на физмат.

В начале 5-го курса мне купили Dell Inspiron 1300 для написания дипломной работы. Дипломная работа удалась, а ноут работает до сих пор для элементарных нужд — мама в инете луковицы садовых цветов заказывает. Оперативы еще хватает :).

В 2007 году ко мне подошли датаартовцы с фразой «а попробуй». Попробовала. И засосала меня эта трясина по самую макушку….

Однозначно могу сказать, что все качества (читай: знания, умения, навыки), развившиеся к тому моменту, — киты, на которых я строила принципы работы тестировщиком. Сильный математический аппарат помогает решать нестандартные задачи, логически мыслить, легко работать с формулами и подсчетами. Коммуникабельность и желание работать с людьми – верные спутники в построении отношений в команде, с коллегами, заказчиками, участии в профессиональных сообществах, проведении тренингов и семинаров. Педагогика позволила стать успешным ментором, многому научить практикантов. И мне было, чему у них учиться.

Будущим QA-специалистам хочу пожелать интересных и не очень проектов, т. к. в ваших силах сделать работу интересной в любых условиях. Хочу пожелать саморазвития и самореализации. Движение — стимул в познании себя и достижении профессиональных успехов. Благо, для этого есть море специализированных конференций, семинаров, просто IT-шных встреч и тусовок, где можно не только обменяться опытом, но и увидеть волосатого сисадмина Ваню, играющего на электрогитаре, питонщика Пашу, барабанящего палочками по установке, и ладно подпевающую им тестеровщицу Настю.

Кто единожды попал в IT-сферу — того она не отпустит тебя, ибо здесь море возможностей, чтобы стать Специалистом с большой буквы и принести пользу.

Евгений Ефимов, QA Manager

24 июня 2013 года исполнилось 10 лет, как я первый раз пришел в QA. 10 лет назад я постучался в двери питерского офиса DataArt, ища какую-нибудь интересную практику после 10-го класса. Из опыта у меня были компьютерные курсы по «Архитектуре ПК» (готовили они кого-то типа сисадминов), английский уровня pre-intermediate и свежепрочитанная книжка по тестированию. Чтобы начать практику, этого оказалось достаточно. Дальше было разное, я начинал просто кликером и параллельно учился тест-дизайну. Было весело.

Потом был интересный проект на эмбеддед линукс, командировки к заказчику, работа Error Manager (это такая роль, которая отдельно встречается только в больших компаниях, задача Error Manager — взять поток входящих багов, проверить их корректность, воспроизводимость и полноту описания, дополнить, если необходимо, и назначить на правильного человека). Было интересно.

Потом я был настоящим тест-аналитиком и тестировал ядро БД в составе небольшой группы, в наши задачи входили анализ стандарта ANSI SQL, и составления запросов, которые бы проверили, что наше ядро поддерживает описанный там синтаксис. Было круто.

Потом был QA-менеджмент в очень волосатом проекте, куча компонент, интеграция с разными частями не самой тривиальной системы, в общем, было весело. QA Manager стал, имея хороший практический опыт QA-инженера/аналитика (включая опыт работы на разных фазах проекта, от прикидочных эстимейтов до финальных отчетов) и теоретический опыт Project Managment. Иногда было очень сложно, но классно.

Потом было что-то типа QA-консалтинга, когда помогал с QA и процессной частью разным проектам и помогал продавать QA новым клиентам. Было очень драйвово.

Сейчас даже не могу определить, чем точно занимаюсь: QA management, QA consulting, Risk management, QA presale/upsale + координация QA Automation экспертизы в компании в паре с одним из самых талантливых и технически подкованных QA, которых я вообще встречал — Юрой Губиным. Это суперзахватывающе.

Очень часто говорят, что работа QA скучна, однообразно и не очень перспективна. Иногда так и бывает. Но в ваших силах сделать это по-другому. Надеюсь, я смог показать, что работа QA может быть веселой, интересной, крутой, драйвовой, захватывающей и перспективной.

DataArt, Воронеж